Manuale Utente

BeYourGlasses

v. 2.0.24

Gennaio, 2024

Sommario

Installazione del software 4
Modo Full-Screen 4
Impostazioni di sistema 4
Impostazione Lingua 4
Impostazioni Centro Ottico 5
Impostazioni di visualizzazione 5
Rendering ad alta qualità 5
Utilizza salvaschermo 6
Imposta Immagini Salvaschermo 6
Imposta SVG 6
Imposta Materiali 7
Impostazioni CAM 8
Visualizza Percorsi CAM: 8
Aggiungi Spianatura Astine: 8
Aggiungi Cerniere Astine: 8
Aggiungi incisioni astine: 8
Altezza Grezzo Astine: 8
Alt. Max Modelli (0.0 default): 8
Inserimento nuovo cliente 9
Caricamento cliente 9
Schermata di selezione del frontale 10
Schermata di selezione delle astine 12
Schermata di configurazione dell'occhiale 13
Modifica del ponte, calibro e lunghezza astine 13
Gestione delle incisioni 14
Impostazione del logo 14
Impostazione del testo 15
Schermata di riepilogo 18

Figura 1: impostazioni del programma 4
Figura 2: Rendering ad alta qualità che utilizza i modelli smussati di occhiale e astine 5
Figura 3: rendering standard che utilizza i modelli tecnici squadrati. 5
Figura 4: schermata "Aggiungi Immagini Salvaschermo" 6
Figura 5: schermata "Seleziona file SVG" con logo visualizzato. 7
Figura 6L finestra "Seleziona Immagini Materiali" 7
Figura 7: inserimento nuovo cliente 9
Figura 8: finestra di selezione del cliente 9
Figura 9: schermata di selezione del frontale 10
Figura 10: schermata di selezione delle astine 12
Figura 11: schermata di configurazione 13
Figura 12: impostazione del logo 14
Figura 13: impostazione del testo per le incisioni 15
Figura 14: visualizzazione tecnica dell'occhiale 17
Figura 15: visualizzazione tecnica delle astine 17
Figura 16: schermata di riepilogo 18
Figura 17: calcolo dei percorsi di fresatura 18
Figura 18: visualizzazione file iso per fresatura 19

Installazione del software

Per installare il software lanciare il file “Setup_BeYourGlasses_2_0_15.exe” e seguire le istruzioni a video.

Il software è compatibile con sistemi operativi Window 10 e 11.

Il software di installazione può essere scaricato qui:

https://www.dropbox.com/scl/fi/9icgilz2wapphlx6wiokn/Setup_BeYourGlasses_2_0_15.exe?rlkey=4x1vcjzae3kc042xjmc3her6q&dl=0

Al primo avvio il software richiede la lingua preferita, le lingue selezionabili sono italiano, inglese e francese.

Modo Full-Screen

Il software può funzionare in modalità full-screen facendo doppio click nella schermata principale, un’ulteriore doppio-click riporta il software al normale funzionamento a finestra.

Impostazioni di sistema

Si accede alla finestra di impostazioni del programma premendo il pulsante posto in basso a destra nella schermata principale.

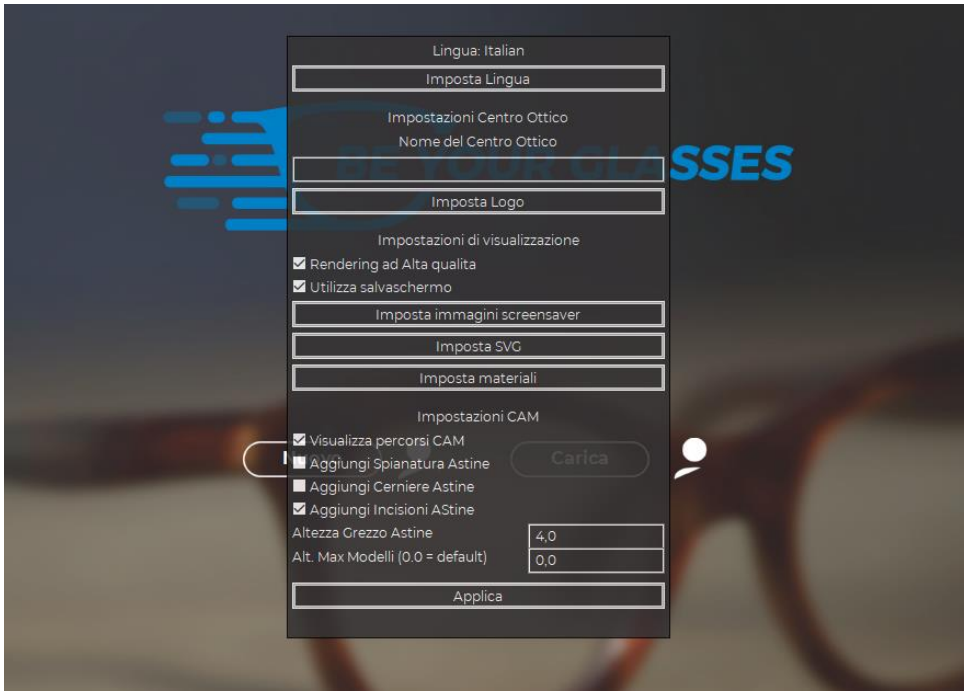


Figura 1: impostazioni del programma

Impostazione Lingua

Premendo sul pulsante “Impostazione Lingua” si accede al menu di selezione della lingua, è possibile scegliere tra italiano, inglese e francese. **Per applicare un eventuale cambio di lingua occorre riavviare il software.**

Impostazioni Centro Ottico

In questa sezione si possono definire il nome del centro ottico e il logo del centro stesso. Questi valori verranno visualizzati centralmente nella pagina di avvio e nei report cliente. Per il logo si consiglia di utilizzare immagini in formato PNG di dimensione 600x400.

Impostazioni di visualizzazione

In questa sezione viene gestita la visualizzazione del rendering degli occhiali.

Rendering ad alta qualità

Se selezionato il software utilizzerà i modelli di rendering ad alta qualità impostati nel Creator (riferirsi al manuale del Creator per maggiori informazioni), altrimenti verranno visualizzati i modelli tecnici.

Figura 2: Rendering ad alta qualità che utilizza i modelli smussati di occhiale e astine

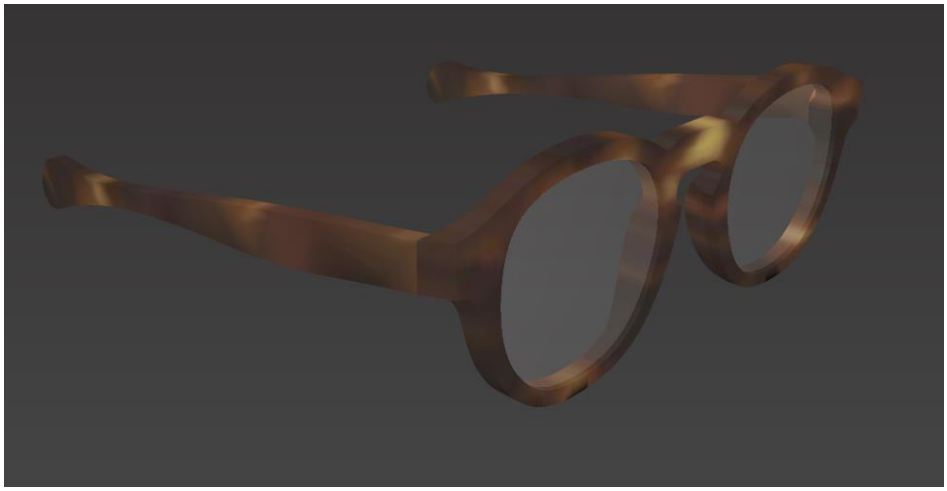


Figura 3: rendering standard che utilizza i modelli tecnici squadrati.

Utilizza salvaschermo

Se il software rimane inutilizzato per più di 30 secondi nella schermata principale vengono mostrate in sequenza le immagini inserite tramite la funzione “Imposta Immagini screensaver”.

Nota: il software può entrare in modalità salvaschermo solo se è impostato in funzionamento full screen.

Imposta Immagini Salvaschermo

Premendo questo pulsante si accede alla finestra “Seleziona Immagini Salvaschermo”.

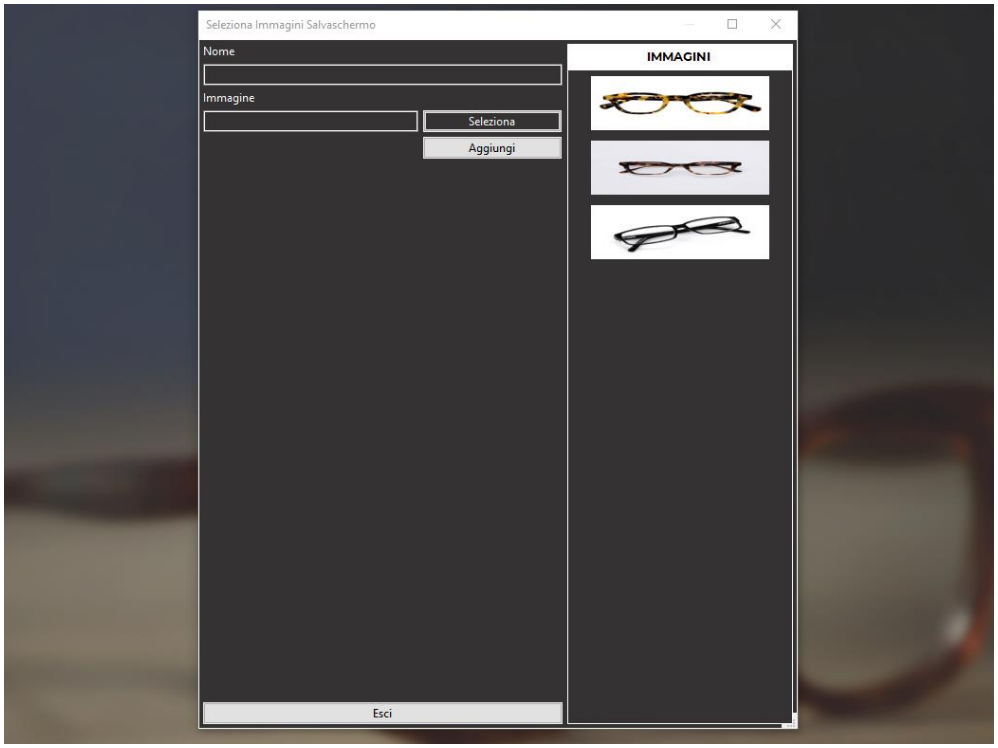


Figura 4: schermata "Aggiungi Immagini Salvaschermo"

In questa finestra è possibile aggiungere e rimuovere le immagini che verranno visualizzate una volta che il software entra nella modalità salvaschermo.

Per inserire una nuova immagine compilare il campo “Nome” e selezionare un’immagine in formato JPG o PNG mediante il pulsante “Seleziona”. Per una buona resa a schermo si consiglia di utilizzare immagini con risoluzione di almeno 1024x768 pixel.

Per rimuovere un’immagine premere sull’immagine presente nella lista “Immagini” e selezionare “Rimuovi”.

Premere “Esci” per chiudere la finestra.

Imposta SVG

Premendo questo pulsante si accede alla schermata di impostazione dei file SVG che potranno essere selezionati come loghi per le incisioni. In questa finestra è possibile inserire nuovi loghi in formato SVG e rimuovere/visualizzare quelli già presenti.

Per inserire un nuovo logo compilare il campo Nome e selezionare il relativo file SVG premendo sul pulsante “Seleziona”. Si consiglia di utilizzare file SVG in formato single-line per avere una buona resa in fase di fresatura.

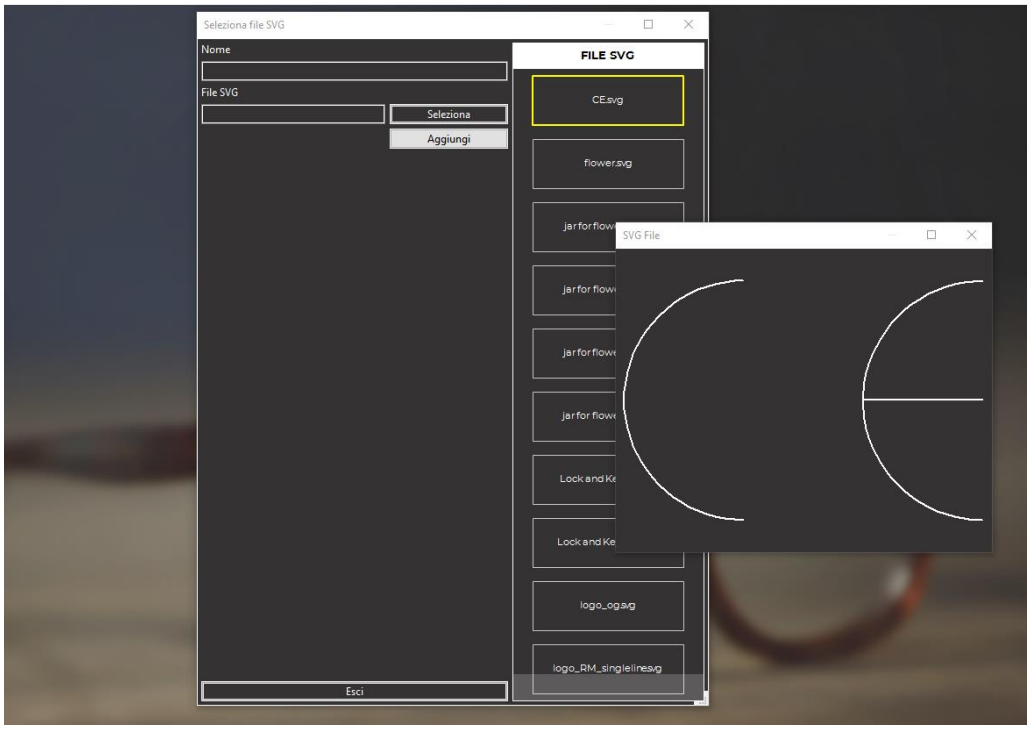


Figura 5: schermata "Seleziona file SVG" con logo visualizzato.

Per rimuovere un logo esistenze premere sul nome presente nella lista “FILE SVG” e selezionare “Rimuovi”. Per visualizzare un file SVG premere sul nome e selezionare “Visualizza”.

Per chiudere la finestra premere il pulsante “Esci”.

Imposta Materiali

In fase di visualizzazione dell’occhiale è possibile selezionare il materiale dell’acetato da visualizzare. Premendo il pulsante “Imposta materiali” si accede alla finestra “Seleziona Immagini Materiali” all’interno della quale è possibile aggiungere e rimuovere i materiali.

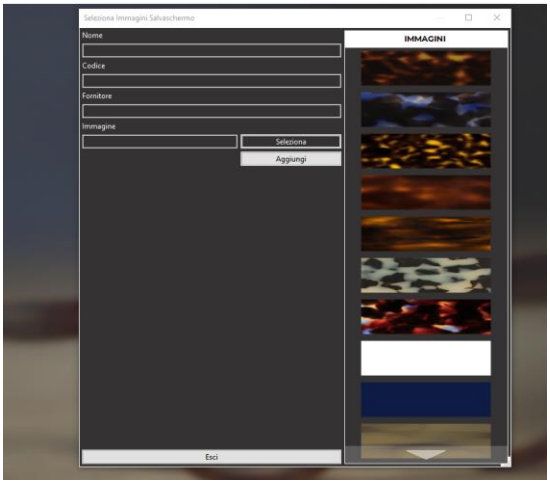


Figura 6L finestra "Seleziona Immagini Materiali"

I materiali **devono** essere file JPG con **risoluzione non superiore a 1024x768.**

Per inserire un nuovo materiale compilare i campi “Nome”, “Codice” e “Fornitore” (“Codice e Fornitore” sono opzionali) e selezionare il relativo file JPG premendo sul pulsante “Seleziona”.

Per rimuovere un materiale premere l’immagine relativa nella lista “Immagini” e selezionare “Rimuovi”.

Premere “Esci” per chiudere la finestra.

Impostazioni CAM

In questa sezione vengono definiti i parametri di gestione del sistema CAM che genera i file ISO per la fresatura dell’occhiale e delle astine.

Visualizza Percorsi CAM: se selezionato al termine dell’elaborazione dei percorsi di fresatura viene richiesto se accedere alla finestra di simulazione dei percorsi.

Aggiungi Spianatura Astine: se selezionato nel file Astine.iso viene incluso il percorso per la spianatura delle astine, altrimenti viene generato un file indipendente SpianaturaAstine.iso

Aggiungi Cerniere Astine: se selezionato viene incluso il percorso di fresatura delle cerniere lato astina nel file Astine.iso, altrimenti viene generato un file indipendente CerniereAstine.iso.

Aggiungi incisioni astine: se selezionato viene incluso il percorso di fresatura delle incisioni lato astina nel file Astine.iso, altrimenti vengono generati due file indipendenti IncisioniInterne.iso e IncisioniEsterne.iso.

Altezza Grezzo Astine: riporta l’altezza del blocco utilizzato per ricavare le astine.

Alt. Max Modelli (0.0 default): se questo parametro è diverso da zero le altezze massime dei modelli 3D dell’occhiale vengono limite al valore riportato mediante un processo di fitting algoritmico.

Inserimento nuovo cliente

Per inserire un nuovo cliente premere il pulsante “Nuovo”, compilare i campi “Nome” e “Cognome” e premere il pulsante “Conferma”.

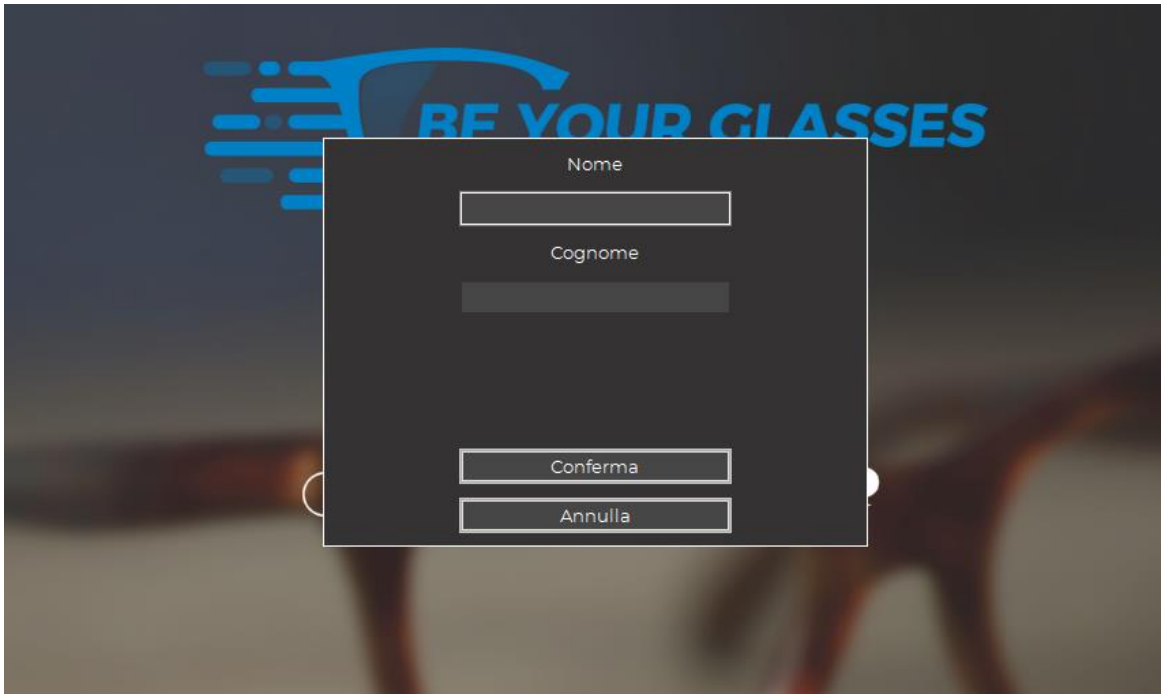


Figura 7: inserimento nuovo cliente

Caricamento cliente

Nel caso un cliente abbia già configurato un’occhiale, premendo il pulsante “Carica” si accede alla finestra di selezione del cliente.

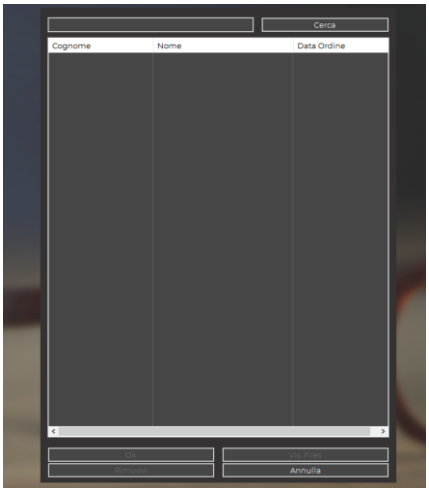


Figura 8: finestra di selezione del cliente

Utilizzare il campo “Cerca” inserendo nome o cognome del cliente per aggiornare la lista. Una volta selezionato il cliente premere “Ok” per caricare e visualizzare la schermata di selezione del frontale.

Premere “Rimuovi” per rimuovere il cliente e “Vis. Files” per visualizzare i file ISO creati nella precedente configurazione.

Schermata di selezione del frontale

Dopo aver premuto il pulsante “Conferma” viene visualizzata la schermata di selezione del modello. Nell’elenco a sinistra compaiono le collezioni, in basso i modelli che compongono le collezioni.

Figura 9: schermata di selezione del frontale

Nel caso siano inserite più di due collezioni è possibile trascinare l’elenco delle collezioni tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse per visualizzare le collezioni successive.

Nel caso la collezione contenga più di 9 modelli è possibile trascinare l’elenco dei modelli tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse per visualizzare i modelli successivi.

Una volta selezionato il modello premere il pulsante ✓ per accedere alla schermata di selezione delle astine.

Premere il pulsante ↩ per tornare alla schermata principale.

Premendo il pulsante si accede alla finestra di selezione dei materiali, all’interno della quale è possibile selezionare il materiale da visualizzare, il colore delle lenti, il tipo di lente e il colore delle incisioni. Una volta modificati questi parametri premere “Aggiorna” per applicare le modifiche e aggiornare il rendering dell’occhiale.

Il rendering del frontale può essere ruotato liberamente tenendo premuto il tasto destro del mouse e muovendo a destra o sinistra il puntatore. Tenendo premuto il tasto sinistro del mouse e muovendo il puntato in alto o in basso si modifica lo zoom.

In alto sono presenti 5 pulsanti con le seguenti funzioni:

	Ruota la visualizzazione in senso orario

	Ruota la visualizzazione in senso antiorario
	Zoom avanti
	Zoom indietro
	Imposta la posizione del rendering a quella di default

Schermata di selezione delle astine

Una volta selezionato il modello del frontale si accede alla schermata di selezione delle astine.

Per selezionare una nuova astina premere su un'immagine dell'elenco in basso. Nel caso siano presenti più di 8 astine è possibile trascinare la lista tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse per visualizzare le astine successive.

Figura 10: schermata di selezione delle astine

Il pulsante ↩ permette di ritornare alla schermata di selezione del frontale.

Premendo il pulsante ✓ si accede alla schermata di impostazione dei parametri dell'occhiale.

I 5 pulsanti in alto hanno le stesse funzioni della schermata di selezione del frontale.

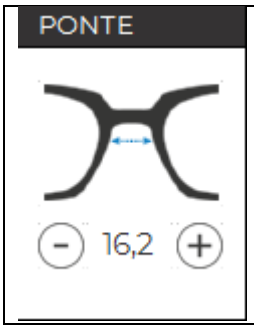
Schermata di configurazione dell’occhiale

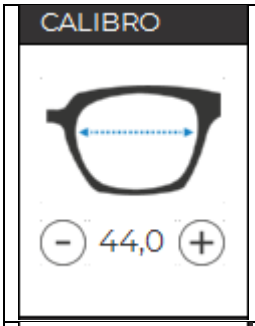
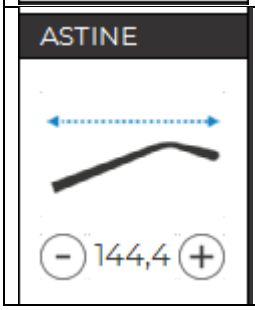
Una volta selezionato il frontale e le astine si accede alla schermata di configurazione dell’occhiale.

Figura 11: schermata di configurazione

In questa schermata è possibile modificare le dimensioni del ponte, del calibro e della lunghezza delle astine, oltre a definire le incisioni.

Modifica del ponte, calibro e lunghezza astine

	Premendo il pulsante + il ponte viene incrementato di 1mm. Premendo il pulsante – il ponte viene decrementato di 1mm. Premendo sul valore attuale è possibile inserire il valore desiderato manualmente. Dopo ogni modifica il rendering si aggiorna automaticamente e l’occhiale riporta esattamente le misure impostato.

	Premendo il pulsante + il calibro viene incrementato di 1mm. Premendo il pulsante – il calibro viene decrementato di 1mm. Premendo sul valore attuale è possibile inserire il valore desiderato manualmente. Dopo ogni modifica il rendering si aggiorna automaticamente e l'occhiale riporta esattamente le misure impostato.
	Premendo il pulsante + la lunghezza delle astine viene incrementata di 2mm. Premendo il pulsante – la lunghezza delle astine viene decrementata di 2mm. Premendo sul valore attuale è possibile inserire il valore desiderato manualmente. Dopo ogni modifica il rendering si aggiorna automaticamente e l'occhiale riporta esattamente le misure impostato.

Gestione delle incisioni

È possibile definire un testo e un logo per ogni sede di ogni astina.

Mediante i pulsanti è possibile selezionare l'astina e la sede per cui definire/modificare il testo e il logo. In Blu viene evidenziata la configurazione selezionata (in questo caso è selezionata l'astina sinistra, sede interna).

Nota: nel rendering viene visualizzata solo l'incisione selezionata.

Impostazione del logo

Una volta selezionata l'astina e la sede mediante il pulsante si accede alla finestra di impostazione del Logo.

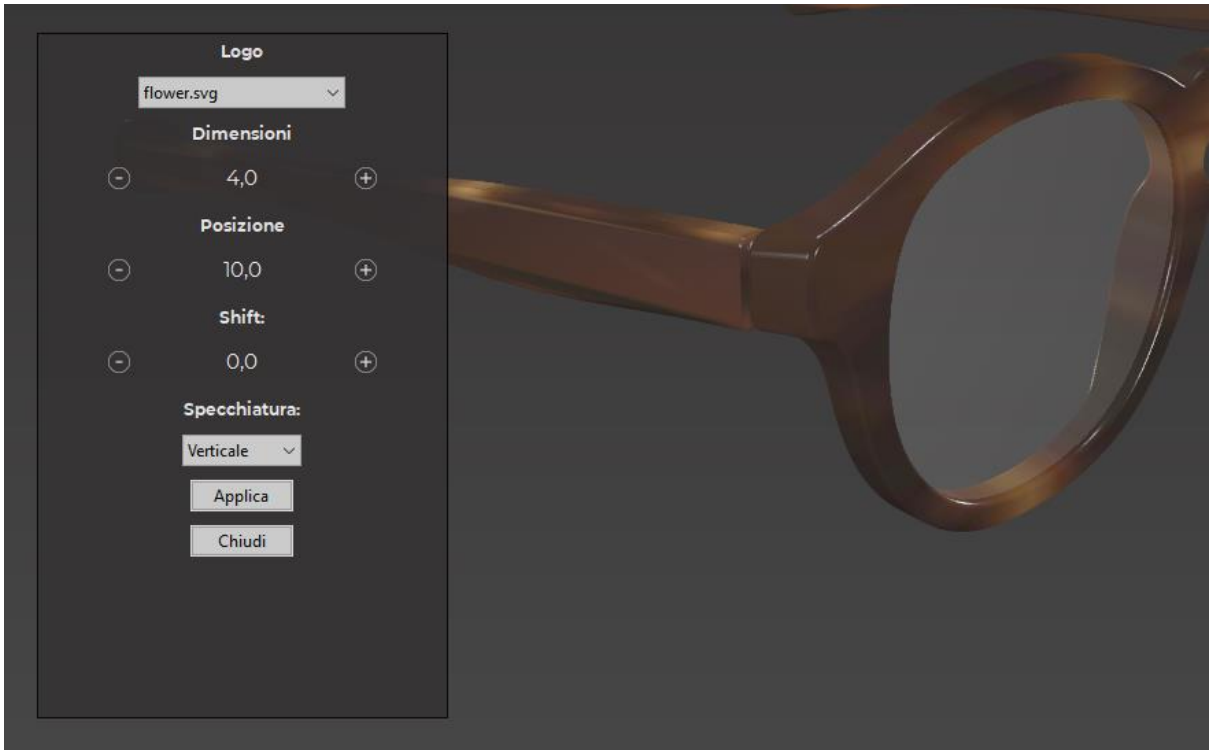
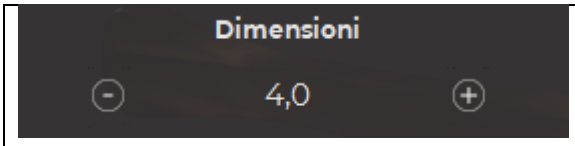
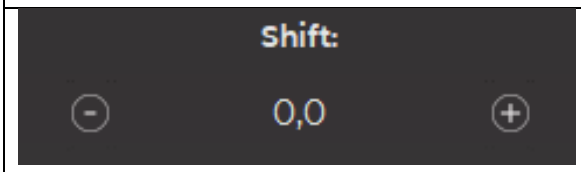


Figura 12: impostazione del logo

Mediante il menu a tendina è possibile selezionare il logo tra quelli precedentemente inseriti tramite la funzione “Aggiungi SVG” del pannello di impostazioni.

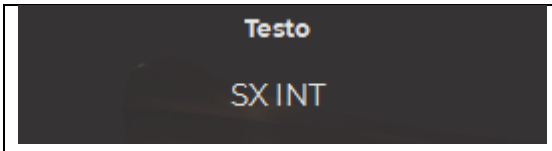
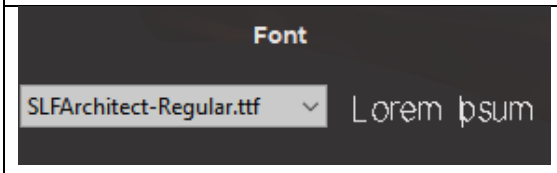
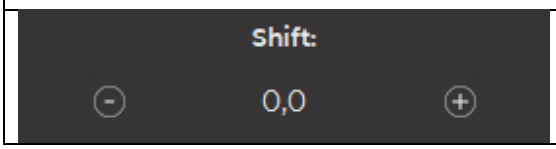
	Impostazione delle dimensioni del logo in mm. Premendo sul valore è possibile inserire il valore manualmente. Mediante i pulsanti + e – la dimensione viene incrementata/decrementata di 0.5mm
	Impostazione della posizione del logo rispetto al bordo dell’astina. Premendo sul valore è possibile impostare il valore manualmente, mediante i pulsanti + e – la posizione viene incrementata/decrementata di 1mm
	Impostazione della posizione verticale del logo rispetto al centro del bordo astina. Premendo sul valore è possibile impostare il valore manualmente, mediante i pulsanti + e – la posizione viene incrementata/decrementata di 0.5mm
	Impostazione dell’eventuale specchiatura del logo. Il logo può essere specchiato orizzontalmente, verticalmente o in entrambe le direzioni.

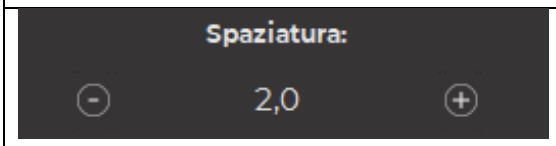
Ad ogni modifica il rendering dell’occhiale viene aggiornato automaticamente.

Impostazione del testo

Mediante il pulsante si accede al pannello di configurazione del testo da incidere sull'astina.

Figura 13: impostazione del testo per le incisioni

	Impostazione del testo dell'incisione. Per modificare il testo premere sul testo stesso e modificarlo.
	Selezione del font. Utilizzare il menu a tendina per cambiare il font A destra viene visualizzato il preview del font selezionato.
	Dimensioni del testo in mm. Utilizzare i pulsanti + e – per incrementare/decrementare la dimensione di 0.5mm. Selezionare il valore per inserire manualmente la dimensione desiderata.
	Posizione del testo in mm rispetto al bordo dell'astina. Utilizzare i pulsanti + e – per incrementare/decrementare la posizione di 1mm. Selezionare il valore per inserire manualmente la posizione desiderata.
	Posizione verticale del testo in mm rispetto al centro del bordo dell'astina. Utilizzare i pulsanti + e – per incrementare/decrementare la

	posizione di 0.5mm. Selezionare il valore per inserire manualmente la posizione desiderata.
	Spaziatura tra i caratteri in decimi di mm. . Utilizzare i pulsanti + e – per incrementare/decrementare la spaziatura di 0.05mm. Selezionare il valore per inserire manualmente la spaziatura desiderata.

Ad ogni modifica di un parametro il rendering si aggiorna automaticamente.

Mediante il pulsante si possono salvare le incisioni attualmente impostate e utilizzarle come impostazioni di default. Tutti gli occhiali successivi avranno queste incisioni impostate automaticamente.

I pulsanti di navigazione posti in alto hanno le stesse funzioni riportate nel paragrafo relativa alla schermata di selezione del frontale.

Mediante il pulsante si accede alle schermate di visualizzazione tecnica dei parametri dell'occhiale e delle astine.

Premere il pulsante per accedere alla schermata di riepilogo.

Premere Il pulsante per tornare alla schermata di selezione delle astine.

Figura 14: visualizzazione tecnica dell'occhiale

Figura 15: visualizzazione tecnica delle astine

Schermata di riepilogo

Terminata la configurazione dell'occhiale si accede alla schermata di riepilogo dove viene visualizzato l'occhiale completo di tutte le incisioni.

Figura 16: schermata di riepilogo

Premendo il pulsante ✓ sia avvia la conferma d'ordine. Vengono richieste le eventuali note da aggiungere all'ordine, dopodiché' viene avviato il processo di calcolo dei percorsi di fresatura.

Figura 17: calcolo dei percorsi di fresatura

Al termine del calcolo dei percorsi viene visualizzata la cartella contenente tutti i file iso necessari alla fresatura e il file pdf di riepilogo dell'ordine.

Vengono generati i seguenti file:

xxxx_XX_YY_astine.iso -> percorso di fresatura delle astine

xxxx_XX_YY_cerniereastine.iso -> percorso di fresatura delle cerniere delle astine (questo file viene generato se non e' impostato il parametro CAM "Aggiungi Fresatura Cerniere");

xxxx_XX_YY_funghi.iso -> percorso di fresatura dei funghi;

xxxx_XX_YY_lenti.iso -> percorso di fresatura delle lenti;

xxxx_XX_YY_meniscus.iso -> percorso di fresatura della meniscatrice;

xxxx_XX_YY_occhiali.iso -> percorso di fresatura del frontale;

xxxx_XX_YY_spianaturaAstine.iso -> percorso di spianatura delle astine (questo file viene generato se non e' impostato il parametro CAM "Aggiungi Spianatura Astine");

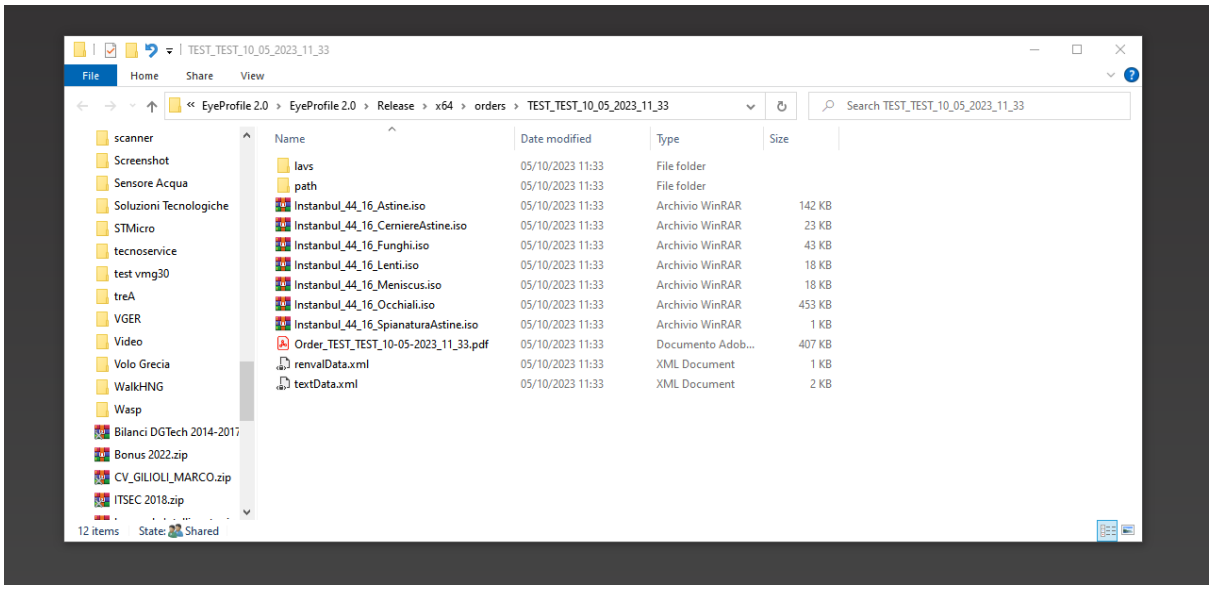


Figura 18: visualizzazione file iso per fresatura

Il file di report Order_XXXX.pdf riporta tutti i parametri tecnici dell'occhiale e le definizioni delle incisioni.